

ALBERTO RUIZ

Diseñador Gráfico Senior | Diseño Digital & UX/UI

Contacto:

5874-6278 alboruizgonzalez@gmail.com Ver Portafolio

PERFIL

Diseñador gráfico digital con más de 10 años de experiencia desarrollando soluciones visuales para marcas, campañas, productos digitales y comunicación corporativa. Especializado en diseño digital, UX/UI, dirección de arte, animación 2D y diseño editorial.

Tengo experiencia colaborando con equipos multidisciplinarios y creando proyectos para medios digitales, impresos y plataformas interactivas en Centroamérica. Mi enfoque combina estrategia, funcionalidad y comunicación visual para desarrollar experiencias consistentes y orientadas a resultados.

EDUCACIÓN

UNIR
2024 - 2026
MAESTRÍA EN DISEÑO GRÁFICO DIGITAL

UNIVERSIDAD DA VINCI DE GUATEMALA
2016 - 2020
LICENCIATURA EN DISEÑO GRÁFICO

ADEN INTERNATIONAL BUSINESS SCHOOL
2019
ESPECIALIZACIÓN EN MARKETING DIGITAL

COMPETENCIAS

- Diseño UX/UI
- Diseño de interfaces
- Wireframes y prototipos
- Frontend Development
- Diseño editorial
- Branding e identidad visual
- Motion graphics y animación 2D
- Diseño de campañas digitales
- Diseño responsivo
- Sistemas de diseño
- Dirección de arte

HERRAMIENTAS

- Figma
- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop
- Adobe After Effects
- Adobe InDesign
- Adobe Premiere Pro
- Blender
- HTML y CSS
- JavaScript
- Herramientas de IA generativa

Experiencia laboral

DISEÑADOR GRÁFICO SR. — 2024 - 2026
Millicom Guatemala

- Diseño y adaptación de campañas gráficas para canales digitales, impresos y comunicación comercial en mercados de Centroamérica.
- Desarrollo de piezas para redes sociales, publicidad digital, materiales corporativos, presentaciones y campañas promocionales.

DISEÑADOR GRÁFICO SR. — 2020- 2024
Agropecuaria Popoyán

- Dirección de arte y desarrollo de materiales editoriales, digitales y audiovisuales para el proyecto PROINNOVA.
- Participación en la conceptualización visual y producción de materiales publicitarios.
- Diseño de publicaciones, informes, infografías, presentaciones y piezas educativas para diferentes audiencias.
- Creación de interfaces, prototipos y recursos gráficos para proyectos digitales.

DISEÑADOR DIGITAL Y ANIMADOR 2D — 2020
Panamerican Business School

- Diseño de materiales gráficos y audiovisuales para programas educativos y campañas de comunicación digital.
- Producción de animaciones 2D, recursos visuales y contenidos para plataformas de aprendizaje.
- Adaptación de piezas para diferentes formatos, canales y públicos.

DISEÑADOR DIGITAL Y ANIMADOR 2D — 2015–2020
Publish Group

- Diseño y animación de contenidos para pantallas DOOH, redes sociales y medios digitales.
- Edición de video, creación de motion graphics y adaptación de campañas a múltiples formatos.
- Participación en la conceptualización visual y producción de materiales publicitarios.